



**ASSOCIAÇÃO
DE FUTEBOL
DA MADEIRA**

**COMUNICADO OFICIAL
Nº 183**

DATA: 04.03.2019

TAÇA DA MADEIRA DE JUNIORES DE FUTSAL (MASCULINO)

ÉPOCA 2018/2019

Para conhecimento de todos os Clubes filiados e demais interessados, divulga-se o calendário de jogos e respetivo regulamento, da Taça da Madeira de Juniores de Futsal (Masculino).

Informamos ainda que o calendário em anexo está sujeito a alterações.

Pel' A Direção



PROGRAMA DE JOGOS

Taça Da Madeira - Juniores - Futsal - 2018-2019

1.ª Fase

Série "A"

Jornada: 1 - 17/03/2019

Jornada: 6 - 12/05/2019

JOGO	DATA	CLUBES	DATA	JOGO	
225.01.001.0	16/03/2019 - 17:00	302 - CD Ribeira Brava	3882 - SC Porto Santo	12/05/2019 - 18:00	225.01.011.0
PAVILHÃO DA RIBEIRA BRAVA(x) - Tacos - RIBEIRA BRAVA		PAVILHÃO DO PORTO SANTO(40x20) - Flutuante - PORTO SANTO			
225.01.002.0	17/03/2019 - 18:30	2210 - AD Pontassolense	295 - CD 1.º Maio	12/05/2019 - 18:00	225.01.012.0
PAVILHÃO PONTA DO SOL(x) - Tacos - PONTA DO SOL		PAVILHÃO DA CAMACHA(40x20) - Tacos - CAMACHA			

Jornada: 2 - 24/03/2019

Jornada: 7 - 19/05/2019

JOGO	DATA	CLUBES	DATA	JOGO	
225.01.003.0	24/03/2019 - 18:00	3882 - SC Porto Santo	2210 - AD Pontassolense	19/05/2019 - 18:00	225.01.013.0
PAVILHÃO DO PORTO SANTO(40x20) - Flutuante - PORTO SANTO		PAVILHÃO PONTA DO SOL(x) - Tacos - PONTA DO SOL			
225.01.004.0	24/03/2019 - 18:00	295 - CD 1.º Maio	3940 - GD APEL	19/05/2019 - 18:00	225.01.014.0
PAVILHÃO DA CAMACHA(40x20) - Tacos - CAMACHA		PAVILHÃO SALESIANOS(40x20) - Tacos - ROCHINHA			

Jornada: 3 - 07/04/2019

Jornada: 8 - 26/05/2019

JOGO	DATA	CLUBES	DATA	JOGO	
225.01.005.0	07/04/2019 - 18:00	3940 - GD APEL	3882 - SC Porto Santo	26/05/2019 - 18:00	225.01.015.0
PAVILHÃO SALESIANOS(40x20) - Tacos - ROCHINHA		PAVILHÃO DO PORTO SANTO(40x20) - Flutuante - PORTO SANTO			
225.01.006.0	07/04/2019 - 18:00	2210 - AD Pontassolense	302 - CD Ribeira Brava	26/05/2019 - 18:00	225.01.016.0
PAVILHÃO PONTA DO SOL(x) - Tacos - PONTA DO SOL		PAVILHÃO DA RIBEIRA BRAVA(x) - Tacos - RIBEIRA BRAVA			

Jornada: 4 - 28/04/2019

Jornada: 9 - 02/06/2019

JOGO	DATA	CLUBES	DATA	JOGO	
225.01.007.0	28/04/2019 - 18:00	3882 - SC Porto Santo	295 - CD 1.º Maio	02/06/2019 - 18:00	225.01.017.0
PAVILHÃO DO PORTO SANTO(40x20) - Flutuante - PORTO SANTO		PAVILHÃO DA CAMACHA(40x20) - Tacos - CAMACHA			
225.01.008.0	28/04/2019 - 18:00	302 - CD Ribeira Brava	3940 - GD APEL	02/06/2019 - 18:00	225.01.018.0
PAVILHÃO DA RIBEIRA BRAVA(x) - Tacos - RIBEIRA BRAVA		PAVILHÃO SALESIANOS(40x20) - Tacos - ROCHINHA			

Jornada: 5 - 05/05/2019

Jornada: 10 - 09/06/2019

JOGO	DATA	CLUBES	DATA	JOGO	
225.01.009.0	05/05/2019 - 18:00	295 - CD 1.º Maio	302 - CD Ribeira Brava	09/06/2019 - 18:00	225.01.019.0
PAVILHÃO DA CAMACHA(40x20) - Tacos - CAMACHA		PAVILHÃO DA RIBEIRA BRAVA(x) - Tacos - RIBEIRA BRAVA			
225.01.010.0	05/05/2019 - 18:00	3940 - GD APEL	2210 - AD Pontassolense	09/06/2019 - 18:00	225.01.020.0
PAVILHÃO SALESIANOS(40x20) - Tacos - ROCHINHA		PAVILHÃO PONTA DO SOL(x) - Tacos - PONTA DO SOL			



PROGRAMA DE JOGOS

Taça Da Madeira - Juniores - Futsal - 2018-2019

1.ª Fase

Série "B"

Jornada: 1 - 17/03/2019

Jornada: 6 - 12/05/2019

JOGO	DATA	CLUBES	DATA	JOGO	
225.02.001.0	17/03/2019 - 16:30	1507 - CDC Porto Moniz	4734 - ACD Jardim da Serra	12/05/2019 - 18:00	225.02.011.0
PAVILHAO DO PORTO MONIZ(40x20) - Flutuante - PORTO MONIZ		PAVILHÃO DE CAMARA DE LOBOS(x) - Tacos - CAMARA DE LOBOS			
225.02.002.0	16/03/2019 - 18:30	4923 - CD Escola Francisco Franco	1965 - GRC Canicense	12/05/2019 - 18:00	225.02.012.0
PAVILHÃO ESCOLA FRANCISCO FRANCO(40x19) - Flutuante - FUNCHAL		PAVILHAO DO CANIÇO(40x20) - Flutuante - CANIÇO			

Jornada: 2 - 24/03/2019

Jornada: 7 - 19/05/2019

JOGO	DATA	CLUBES	DATA	JOGO	
225.02.003.0	24/03/2019 - 18:00	4734 - ACD Jardim da Serra	4923 - CD Escola Francisco Franco	19/05/2019 - 18:00	225.02.013.0
PAVILHÃO DE CAMARA DE LOBOS(x) - Tacos - CAMARA DE LOBOS		PAVILHÃO ESCOLA FRANCISCO FRANCO(40x19) - Flutuante - FUNCHAL			
225.02.004.0	24/03/2019 - 18:00	1965 - GRC Canicense	282 - CD Nacional	19/05/2019 - 18:00	225.02.014.0
PAVILHAO DO CANIÇO(40x20) - Flutuante - CANIÇO		PAVILHÃO DA LEVADA(40x20) - Tacos - MONTE			

Jornada: 3 - 07/04/2019

Jornada: 8 - 26/05/2019

JOGO	DATA	CLUBES	DATA	JOGO	
225.02.005.0	07/04/2019 - 18:00	282 - CD Nacional	4734 - ACD Jardim da Serra	26/05/2019 - 18:00	225.02.015.0
PAVILHÃO DA LEVADA(40x20) - Tacos - MONTE		PAVILHÃO DE CAMARA DE LOBOS(x) - Tacos - CAMARA DE LOBOS			
225.02.006.0	07/04/2019 - 18:00	4923 - CD Escola Francisco Franco	1507 - CDC Porto Moniz	26/05/2019 - 18:00	225.02.016.0
PAVILHÃO ESCOLA FRANCISCO FRANCO(40x19) - Flutuante - FUNCHAL		PAVILHAO DO PORTO MONIZ(40x20) - Flutuante - PORTO MONIZ			

Jornada: 4 - 28/04/2019

Jornada: 9 - 02/06/2019

JOGO	DATA	CLUBES	DATA	JOGO	
225.02.007.0	28/04/2019 - 18:00	4734 - ACD Jardim da Serra	1965 - GRC Canicense	02/06/2019 - 18:00	225.02.017.0
PAVILHÃO DE CAMARA DE LOBOS(x) - Tacos - CAMARA DE LOBOS		PAVILHAO DO CANIÇO(40x20) - Flutuante - CANIÇO			
225.02.008.0	28/04/2019 - 18:00	1507 - CDC Porto Moniz	282 - CD Nacional	02/06/2019 - 18:00	225.02.018.0
PAVILHAO DO PORTO MONIZ(40x20) - Flutuante - PORTO MONIZ		PAVILHÃO DA LEVADA(40x20) - Tacos - MONTE			

Jornada: 5 - 05/05/2019

Jornada: 10 - 09/06/2019

JOGO	DATA	CLUBES	DATA	JOGO	
225.02.009.0	05/05/2019 - 18:00	1965 - GRC Canicense	1507 - CDC Porto Moniz	09/06/2019 - 18:00	225.02.019.0
PAVILHAO DO CANIÇO(40x20) - Flutuante - CANIÇO		PAVILHAO DO PORTO MONIZ(40x20) - Flutuante - PORTO MONIZ			
225.02.010.0	05/05/2019 - 18:00	282 - CD Nacional	4923 - CD Escola Francisco Franco	09/06/2019 - 18:00	225.02.020.0
PAVILHÃO DA LEVADA(40x20) - Tacos - MONTE		PAVILHÃO ESCOLA FRANCISCO FRANCO(40x19) - Flutuante - FUNCHAL			



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

TAÇA DA MADEIRA DE JUNIORES A – FUTSAL ÉPOCA 2018/2019

REGULAMENTO ESPECÍFICO

1 - ORGANIZADOR E PROMOTOR

1. A Associação de Futebol da Madeira é responsável pela elaboração do calendário, organização e administração da **TAÇA DA MADEIRA DE JUNIORES A – FUTSAL**, o qual obedece a regulamentação específica inserida neste regulamento.

2 - SISTEMA DE ORGANIZAÇÃO DA PROVA

1ª FASE:

1. Por sorteio, formam-se dois grupos (cinco equipas cada) e jogam entre si por pontos a duas voltas. Apuram-se para a **Final Four** os primeiros classificados de cada grupo, o melhor 2º classificado e a equipa participante na taça nacional.

FINAL FOUR:

1. Será realizado novo sorteio para as ½ finais;
2. As meias finais serão num dia e o jogo de atribuição do 3º e 4º lugar e a Final noutra dia;
3. No caso de haver de 2 (duas) equipas do mesmo clube apenas pode ser apurada para a **FINAL FOUR** da competição, a equipa melhor classificada;
4. Quando existir mais de uma equipa do mesmo clube, apenas poderão fazer transitar jogadores de uma para a outra equipa, **o máximo 2 (dois) jogadores por jornada durante a 1ª Fase;**
5. Os jogos a disputar pelos clubes na **1ª FASE**, na condição de visitados, são obrigatoriamente realizados no pavilhão por eles indicados no início de cada época desportiva, sobre o qual detenha título legítimo de utilização, sem prejuízo de, em circunstâncias especiais e de força maior, ser autorizado ou obrigado a jogar noutra campo.
Os jogos a disputar pelos clubes na **FINAL FOUR**, serão no recinto designado pela Direção da AF Madeira.

3 – DURAÇÃO DOS JOGOS

1. Os jogos da 1ª Fase têm a duração de setenta (70) minutos, divididos em duas partes de trinta e cinco (35) minutos, intercalados por um intervalo de dez (10) minutos, sem prejuízo das regras para casos de empate;



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

2. Na **Final Four**, o tempo de jogo tem a duração de quarenta **(40) minutos cronometrados**, divididos em **duas partes de vinte (20) minutos**. O intervalo não deve exceder o tempo máximo de dez (10) minutos. O controlo do tempo faz-se sob a responsabilidade de um cronometrista.

4 – CLASSIFICAÇÃO E FORMA DE DESEMPATE

1. Na **1ª FASE**, na classificação dos jogos disputados, adoptar-se-á a seguinte tabela:
 - VITÓRIA – 3 Pontos
 - EMPATE – 1 Ponto
 - DERROTA – 0 Pontos
2. Para estabelecimento da classificação geral dos clubes, que no final da **1ª FASE** da competição se encontrarem com igual número de pontos, serão aplicados para efeitos de desempate os seguintes critérios, segundo a ordem de prioridade:
 - a) Se duas ou mais equipas obtiverem o mesmo número de pontos, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de pontos nos jogos efectuados entre si;
 - b) Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior diferença entre os golos marcados e sofridos, em todos os jogos disputados;
 - c) Em caso de igual diferença de golos, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de golos marcados, em todos os jogos disputados;
 - d) Em caso de nova igualdade, considera-se em 1º lugar a equipa que tiver maior número de vitórias em todos os jogos disputados.
 - e) Será efetuado a classificação de todas as equipas, se necessário, com recurso ao coeficiente de ponderação, para os apuramentos. No caso de existirem séries com número de equipas diferente, os resultados com os últimos classificados das séries com mais equipas são retirados, procedendo-se posteriormente aos seguintes critérios;
 - f) Em caso de nova igualdade serão aplicados pela ordem previamente estabelecida os pontos b), c) e d).
3. Na **FINAL FOUR**, se no final dos jogos se verificar uma igualdade no resultado apurar-se-á o vencedor através da marcação de grandes penalidades, seguindo-se as disposições das Leis de Jogo.

4 – COMPOSIÇÃO DAS EQUIPAS E SUBSTITUIÇÃO DOS JOGADORES

1. Cada equipa terá a composição mínima de jogadores que se encontra definida pela AFM e nas Leis de Jogo.
2. O banco de suplentes pode ser composto pelos seguintes elementos dos Clubes:
 - a) Sete jogadores suplentes ou até nove se dois jogadores constantes na ficha técnica forem, obrigatoriamente, do escalão inferior.



ASSOCIAÇÃO DE FUTEBOL DA MADEIRA

5 – ARBITRAGEM E DISCIPLINA

1. Tudo quanto se relacionar com a arbitragem será regulado pelo que se encontra estabelecido para as competições oficiais.
2. Em matéria de castigos, observar-se-á o fixado pelo Regulamento Disciplinar da Federação Portuguesa de Futebol.

6 – BOLAS

1. Na **1ª FASE**, compete ao clube visitado a apresentação das bolas necessárias para a realização do jogo.
2. Na **FINAL FOUR**, as bolas a utilizar serão fornecidas pelas duas equipas intervenientes, onde cada uma tem direito a jogar com as bolas que apresentar, na 1ª ou na 2ª parte. Caso uma das equipas não possua bolas suficientes, o jogo deve prosseguir com as bolas da equipa adversária.

7 – POLICIAMENTO

1. A requisição e o pagamento do policiamento para os jogos, são da responsabilidade dos Clubes visitados, exceto na Final Four.

8 – PRÉMIOS

1. A Associação de Futebol da Madeira instituirá para esta prova, os seguintes prémios:
 - * O clube vencedor tem direito a um troféu oficial;

9 – OUTROS

1. Os casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela Direção da Associação de Futebol da Madeira, sendo que esta reger-se-á pelas normas que foram aplicadas nos campeonatos regionais do respetivo escalão.